**Agenda 20.11.2018**

**Erstellt von: Steffen Sassalla**

nachträglich oder während der Tutorenstunde eingefügt

eventuell entstandene Aufgaben während der Tutorenstunde

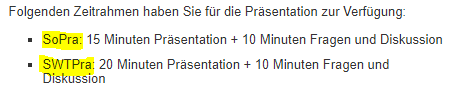
Beantwortete Fragen

# 1 Rückfragen Team

* Hinweis zur Programmierung im Hinblick auf Tests:
  + Für die Abgabe sind Test-Coverage-Reports notwendig!
    - Ihr MÜSST nach dem Test-Driven-Development Prozess arbeiten
  + Zudem sind auch Protokolle für die manuellen Tests notwendig, hier im Hinblick besonders auf GUI Tests! Bitte durchführen!
    - Vorlage ist zu finden im Git unter docs/Protokolle/Manueller-Test
* kurze Vorstellung bereits programmierter Features:
  + Desktop-Beobachter
  + Spielserver
  + Interface
  + Sind Probleme aufgetreten? Wird in irgendeinem Bereich Unterstützung benötigt?
  + Zeitmanagement okay?
* 1. Sprint
  + User-Stories und Tasks einteilen
  + Grundlegende Fragen an Product-Owner für das ganze Team:
    - Wie ist mit User-Stories und Tasks umzugehen?
    - Was passiert bei Fehlern in User-Stories und Tasks?
* DevOps-Dokument (Fertigstellungstermin 09.12.2018)
  + Strukturvorstellung
  + Einteilung Teamressourcen in die Struktur
* Messe (Termin 10.12.2018)
  + Grundsätzlich: Konzentration auf Programmierung!
  + Messeplanung, was erledigt werden muss:
    - Ressourceneinteilung für Planung
      * max. 2 Leute
    - um „Magnete“ für den Stand kümmern
      * z.B. Aussehen des Standes
      * Gummibärchen
      * Usw.
    - doppelseitig bedruckter Flyer (Abgabetermin 06.12.2018):
      * Druckkontingent von 30 Seiten doppelseitig bedruckbar
      * abzugeben in PDF
  + Erstellung von einer Checkliste zum Bewerten der einzukaufenden Software:
    - Siehe bereits angefertigtes Dokument
    - Wer ist hierfür zuständig?

# 2 Rückfragen Tutor

* Messe
  + Was hat es mit der Stellwand auf sich? Ist die beschrieben? Wird die beschrieben? Oder steht die einfach nur so da?
  + Wie bekommen wir das eingekaufte Produkt? Was genau an Dokumenten bekommen wir von dem eingekauften Produkt? Gesamtes Repository?
* Was passiert nach dem Verkauf unseres Desktop-Beobachters? Wir werden den dann ja nicht mehr weiterentwickeln, in wie weit spielt der Desktop-Beobachter dann für uns noch eine Rolle?
* Wann gibt es die Bewertung für das QA und Backlog?
* Abschlusspräsentation: Was ist SoPra?



* Messe: Was ist mit dem Text gemeint? Vor allem für die sehr gute Bewertung muss genau was passieren? Bedeutet das, dass wir auch Spielserver ausliefern müssen? Und die von uns erarbeiteten Dokumente, sprich Guidelines usw.?

